

Instalacja oprogramowania

Pobierz oprogramowanie SOL tutaj. Uruchom instalator i podążaj za instrukcjami. Po instalacji przejdź do kolejnego kroku.

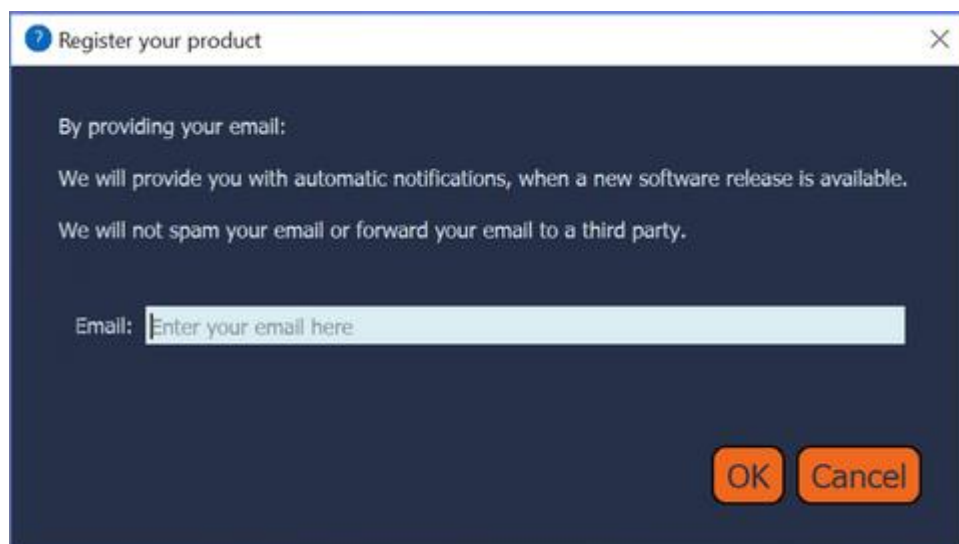
Twój pierwszy skan

Twój pierwszy skan powinien być skanem testowym gumowej kaczuszki, którą dostałeś w zestawie wraz z skanerem SOL 3D. W tym celu skorzystaj z bliskiej pozycji skanera opisanej w instrukcji użytkownika.

Podążaj za opisanymi poniżej 7 krokami aby upewnić się, że skaner jest w pełni gotowy do działania.

Krok 1 – zarejestruj swój skaner

Wprowadź swój adres email aby zarejestrować swój skaner SOL 3D aby mieć dostęp do najnowszych wersji oprogramowania i innych nowości.



Register your product

By providing your email:

We will provide you with automatic notifications, when a new software release is available.

We will not spam your email or forward your email to a third party.

Email:

OK Cancel

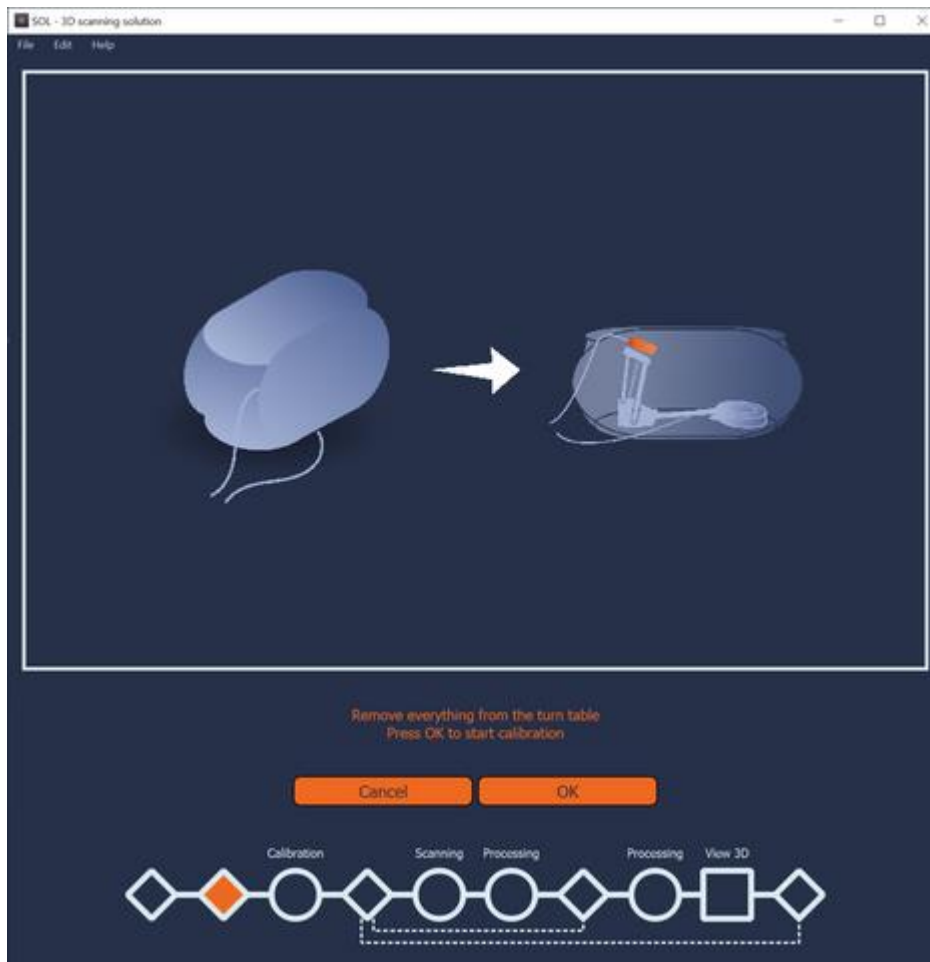
Krok 2 - kalibracja

Po uruchomieniu oprogramowania, wybierz przycisk **Scan**. Zostaniesz poinstruowany aby usunąć wszelkie obiekty z obrotowego stołu w celu kalibracji urządzenia.

Umieść skaner w stabilnym miejscu. Wibrację mogą spowodować błędy w kalibracji i skanowaniu ze względu na użycie wysoko precyzyjnego lasera.

Kalibracja zdeterminuje odległość od obrotowego stołu i przygotowuje urządzenie do procesu skanowania.

Aby rozpocząć wybierz przycisk **OK**.

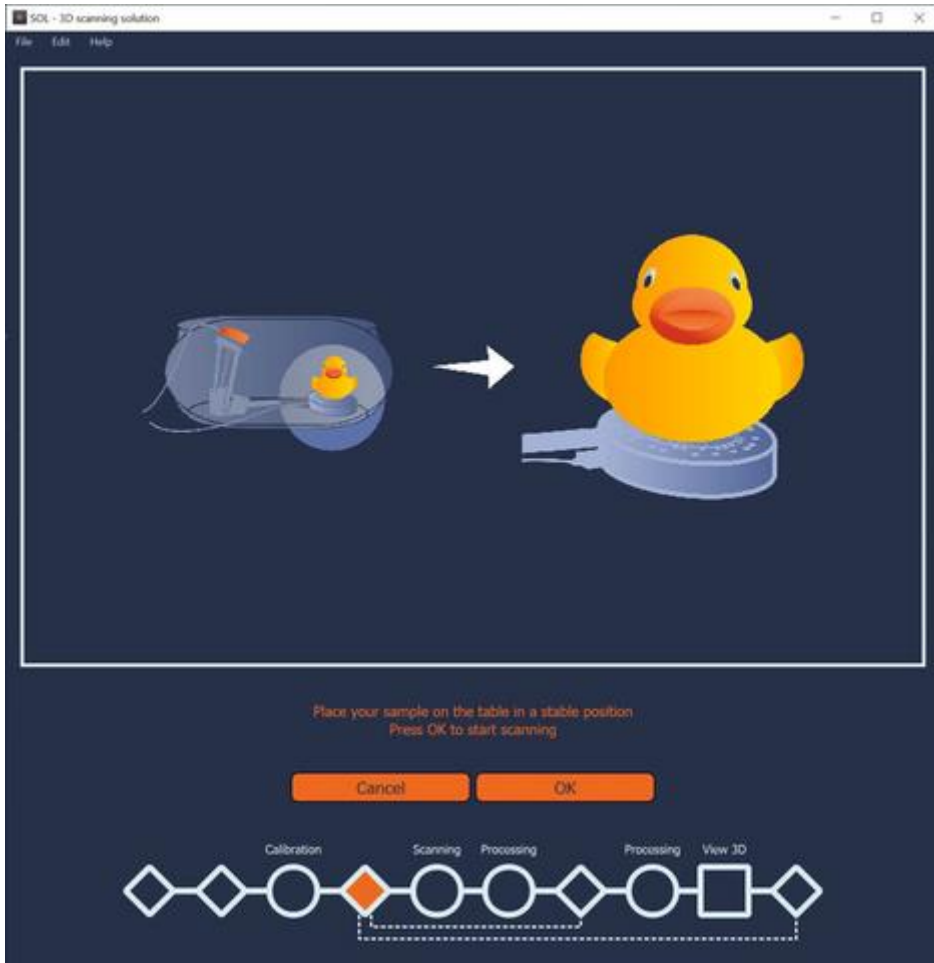


Uwaga: upewnij się, że skaner znajduje się w namiocie, a pokrywa jest szczelnie zamknięta.

Jeżeli nie zamierzasz zmieniać lokalizacji swojego skanera, przed następnym skanowaniem możesz pominąć proces kalibracji.

Krok 3 – umieść obiekt na stole

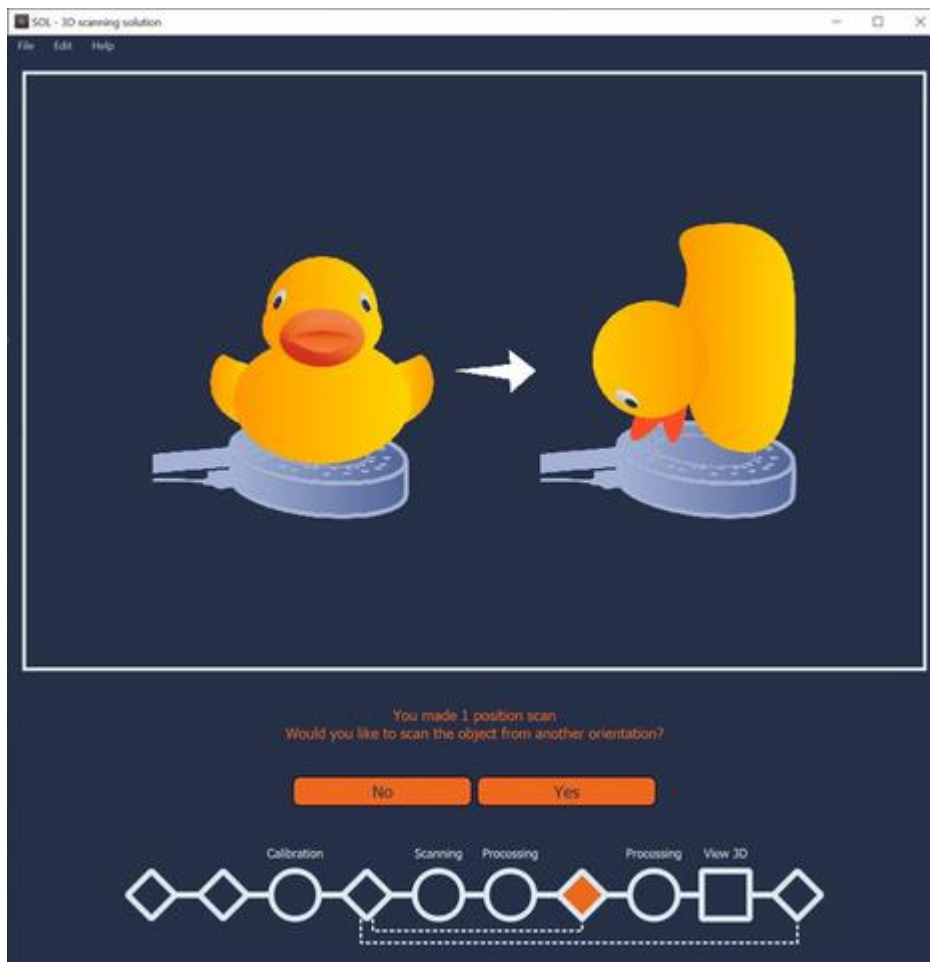
Po zakończonej kalibracji, umieść wybrany obiekt (skorzystaj z kaczuszki przy pierwszym skanowaniu), na stole obrotowym. Uruchom skan.



Krok 4 - zmiana orientacji

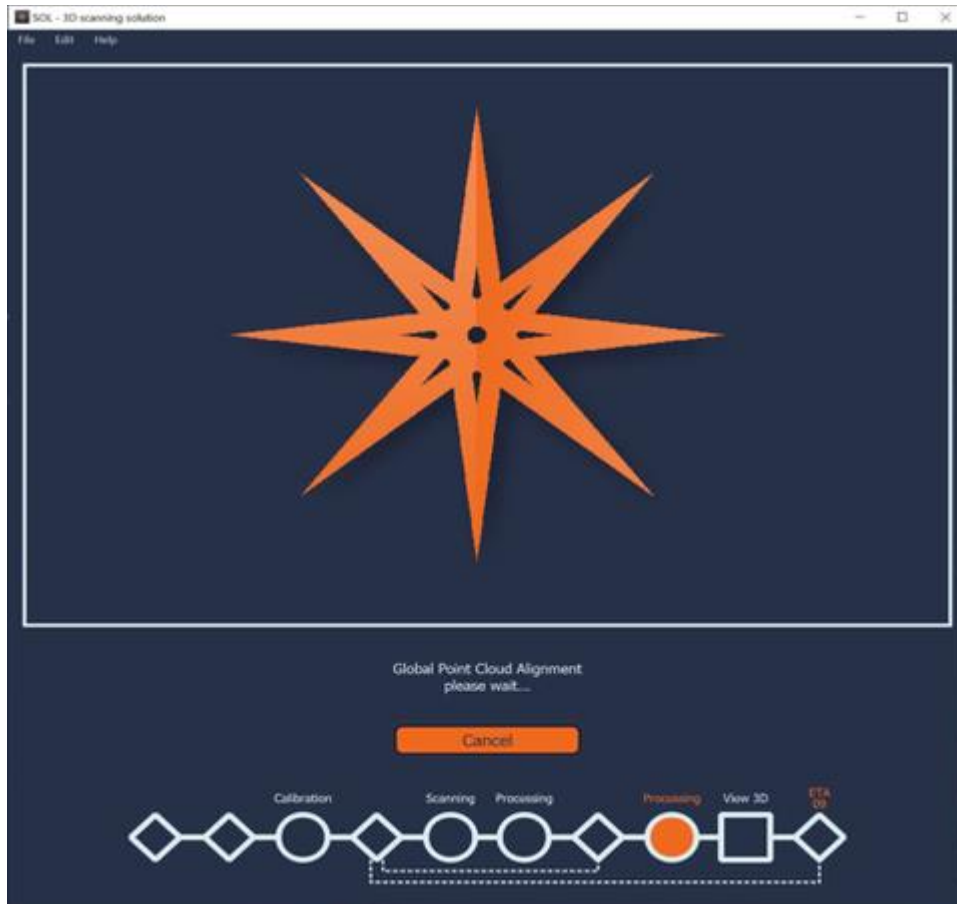
Po pierwszej fazie skanowania, zostaniesz poproszony o zmianę pozycji skanowanego obiektu. Umieść obiekt w nowej pozycji i wybierz przycisk **Yes**. Rekomendowane jest, aby przeprowadzić przynajmniej 2 fazy skanowania dla najlepszych rezultatów.

Po zakończonej drugiej fazie skanowania, możesz ponownie zmienić orientację obiektu, bądź nacisnąć **No**, aby zakończyć skan.



Krok 5 – łączenie plików i siatkowanie

Gdy wszystkie fazy skanowania zostaną zakończone, oprogramowanie połączy wszystkie skany w jeden plik 3D.



Krok 6 – projektor plików 3D SOL

Gdy plik 3D będzie gotowy, projektor plików 3D SOL uruchomi się automatycznie. To oprogramowanie pozwala Ci na korzystanie z zaawansowanych opcji bądź też na dzielenie się modelem z innymi osobami.

Możesz także zapisać swój plik 3D w następujących formatach: OBJ, STL, DAE, XYZ lub PLY

Krok 7 - Zakończenie

Właśnie pomyślnie zakończyłeś proces skanowania swojego pierwszego obiektu. Rezultat bliskiego skanu kaczuszki, powinien być podobny do modelu przedstawionego [tutaj](#).

Poniżej znajdziesz pierwsze kroki w rozwiązywaniu problemów.

Rozwiązywanie problemów

Jeżeli coś poszło nie tak podczas skanowania oto pierwsze korki jakie powinieneś podjąć:

1. Upewnij się, że jesteś połączony z Internetem aby pobrać dane kalibracyjne podczas pierwszego skanowania.
2. Podłącz skaner do portu USB 3.0 bądź do rozdzielacza USB z zasilaniem.
3. Umieść skaner w namiocie i skorzystaj z przykrycia aby światło z pomieszczenia nie miało wpływu na jakość skanu.

Upewnij się, że zastosowałeś powyższe rozwiązania, a następnie wróć do kroku numer 2. Jeżeli problemy się kontynuują, możesz skorzystać z [bazy wiedzy SOL](#) (strona w języku angielskim), bądź skontaktować się z działem wsparcia Agraf pod www.agraf-it.pl/kontakt.